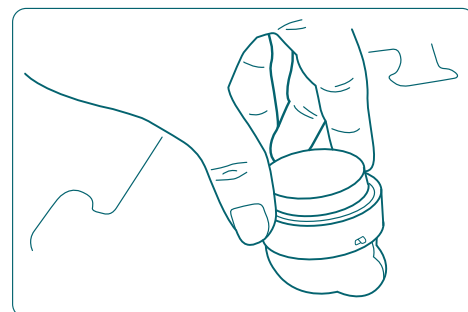




## Maty HexTile

1. Wyjmij zaślepkę na przycisk w macie HexTile
2. Umieść przycisk dźwiękowy w odsłoniętej przestrzeni wkładając go pod kąt, następnie delikatnie dociśnij



3. Maty HexTile połącz ze sobą za pomocą wypustek, dopasuj wypustki jednej maty do odpowiednich otworów drugiej i delikatnie je dociśnij
4. Maty HexTile umieść na płaskiej powierzchni



### PIERWSZE KROKI

Zacznij od umieszczenia jednego przycisku na macie HexTile. W miarę jak koordynacja Twojego zwierzaka będzie się poprawiać, stopniowo zwiększaj liczbę przycisków do 2-3 na matę. Umieść zestaw przycisków w centralnym miejscu, w którym spędzasz najwięcej czasu, abyś mógł łatwo usłyszeć i reagować na naciśnięcia.

### UKŁAD PANELU DŹWIĘKOWEGO

Zalecamy grupowanie przycisków o podobnym znaczeniu na matach HexTile o tym samym kolorze, tworząc kategorie pojęć dla Twojego ucznia. Umieszczaj maty HexTile w kontrastujących kolorach obok siebie, aby wizualnie odróżnić poszczególne kategorie. Na przykład, możesz pogrupować imiona, miejsca i czynności w oddzielne grupy.

# FluentPet Quick Start Guide

INSTRUKCJA OBSŁUGI



## Wskazówki na dobry początek

### 1. Rozmawiaj regularnie ze swoim uczniem (psem lub kotem)

Zwracaj uwagę na słowa, które go motywują. Bądź konsekwentny w używaniu tych samych wyrazów – na przykład, zwróć uwagę czy mówisz „na dwór” czy „na spacer”? Wybierz jedno określenie i stosuj je konsekwentnie. Używaj wybranego słowa wielokrotnie w odpowiednim kontekście i w miarę możliwości bez zmieniania jego formy. Na przykład, aby modelować słowo „Bawić się”, powiedz: „Chcesz się bawić? Dobrze, będziemy bawić się! Bawić się, bawić się!”

### 2. Zaczynaj od 2-3 pojęć, które są ważne dla Twojego ucznia

Na początek wybierz słowa, na których Twojemu uczniowi zależy i które możesz łatwo i często modelować. W początkowej fazie nauki przyciski powinny mieć jasne, konkretne znaczenie. Nie zaleca się zaczynać od przycisków związanych z jedzeniem, np. PRZYSMAK. Wiele osób zaczyna od przycisków SPACER, ZABAWA, DRAPANIE lub ZADANIE. Poczekaj z wprowadzaniem przycisku KONIEC. Aby dowiedzieć się więcej, zobacz: <https://fluentpet.pl/wskazowki-i-porady/>

### 3. Modeluj - często pokazuj, jak używać przycisków

Zwierzęta uczą się, obserwując i naśladowując. Modeluj nowy przycisk dla swojego ucznia, (a) naciskając przycisk, następnie (b) wielokrotnie powtarzając na głos odpowiadające mu słowo/zwrot oraz (c) pokazując uczniowi, co ono oznacza, poprzez podjęcie odpowiedniego działania lub skierowanie jego uwagi na związany z tym słowem przedmiot.

### 4. Reaguj na każde naciśnięcie

Szczególnie na początku, niezwykle ważne jest, aby reagować na każde naciśnięcie przycisku przez Twojego ucznia, gdy uczy się korzystać z tablicy dźwiękowej. Dlatego wybierz przyciski startowe, na które możesz wielokrotnie odpowiadać „tak”. Nawet jeśli uważasz, że naciśnięcie było przypadkowe, to zareaguj tak, jakby było celowe, aby uczeń mógł się uczyć.

### 5. Nie zmuszaj do naciskania przycisków ani nie odmawiaj podstawowych potrzeb

Nauka obsługi przycisków powinna zawsze być pozytywnym doświadczeniem. Pozwól uczniowi wyznaczać tempo. Nigdy nie zmuszaj go do używania przycisków ani nie odmawiaj mu podstawowych potrzeb, jeśli nie naciśnie przycisku, który je reprezentuje.

## Przewodnik edukacyjny krok po kroku

Zeskanuj kod QR lub odwiedź stronę:  
<https://fluentpet.pl/centrum-edukacyjne/>



Dołącz do społeczności

Rozpoczynając tę podróż, pamiętaj, że każdy uczący się jest inny. Ty znasz swojego ucznia najlepiej! Niektóre wskazówki i porady mogą nie działać w Twoim przypadku. Jednak jesteśmy tutaj, aby wspierać Cię na każdym kroku, oferując zasoby i wsparcie społeczności.

STRONA 4

How.They.Can.Talk.org - to społeczność składająca się z tysięcy opiekunów i ich zwierząt, poświęcona odkrywaniu pełnego potencjału komunikacji z psami i kotami. Uzyskaj porady i najlepsze praktyki dotyczące używania przycisków dźwiękowych od tych, którzy już eksplorują ten ekscytujący nowy świat ze swoimi zwierzęcymi towarzyszami.

Autoryzowany Partner:

Produkt dostępny w sprzedaży u autoryzowanego partnera: [www.e-mordka.pl](http://www.e-mordka.pl)

Zapoznaj się z ulotką dotyczącą bezpieczeństwa i gwarancji, aby uzyskać szczegółowe informacje, zastrzeżenia oraz wskazówki dotyczące bezpieczeństwa, lub odwiedź stronę <https://fluentpet.pl/informacje-dotyczace-bezpieczenstwa/>.

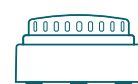
© 2022 CleverPet, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone. „CleverPet”, „FluentPet”, ich odpowiednie logotypy, „HexTile”, „Let's Teach them To Talk” oraz kształt HexTile są znakami towarowymi CleverPet, Inc. Nie ponosimy odpowiedzialności za ewentualne błędy, które mogą pojawić się w niniejszym dokumencie. Zawarte tu informacje mogą ulec zmianie bez uprzedzenia.

Producent: CleverPet Inc., 302 Washington St #150-3668, San Diego, CA 92103 US, e-mail: [info@fluent.pet](mailto:info@fluent.pet)

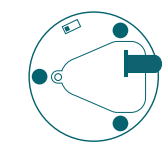
Podmiot odpowiedzialny na rynku UE: TerrainQ Solutions UG, Franz-Ehrlich-Straße 12, 12489 Berlin, Germany, e-mail: [service@cert-rep.com](mailto:service@cert-rep.com)

Importer / Dystrybutor: CREATIVO GROUP sp. z o.o., Bojkowska 47A, 44-100 Gliwice, e-mail: [kontakt@creativo.pl](mailto:kontakt@creativo.pl)

# 1



pociągnij ostrożnie, aby usunąć osłonę styku baterii



pociągnij ostrożnie, aby usunąć osłonę styku baterii

# 2

przesuń przełącznik

naciśnij i przytrzymaj 3 sec. aż usłyszysz sygnał dźwiękowy

STRONA 2



przesuń przełącznik

naciśnij i przytrzymaj 3 sec. aż usłyszysz sygnał dźwiękowy



nagraj słowo



zwolnij przycisk



nagraj słowo



zwolnij przycisk

# 3

przesuń przełącznik

naciśnij i puść, by odtworzyć dźwięk



przesuń przełącznik

naciśnij i puść, by odtworzyć dźwięk



Jeśli chcesz ponowić / poprawić nagranie, powtórz kroki opisane w punktach 2 i 3